

Übersicht der Handlungskompetenzen Elektroniker/in EFZ (Übersicht Draft Handlungskompetenzen):

↓ Handlungskompetenzbereiche		Handlungskompetenzen →						
a	Handeln und Interagieren in einem vernetzten Arbeitsumfeld	a1: Projekte im industriellen Umfeld planen, ausführen, überwachen und auswerten. [BK]	a2: Das eigene Handeln im industriellen Arbeitsalltag bezüglich Entwicklungs-, Produktions- und Qualitätsprozessen reflektieren und weiterentwickeln. [BK]	a3: Eigene Kompetenzen für die Berufstätigkeit reflektieren und weiterentwickeln. [BK]	a4: Kundinnen und Kunden ausbilden. [BK]			
b	Einsetzen von Technologien der digitalen Arbeitswelt	b1: Informationen im industriellen Umfeld erfassen, verarbeiten, visualisieren und kommunizieren. [BK]	b2: Gefahren bei der Benutzung von digitalen Arbeitsmitteln reduzieren. [BK]	b3: Technologische Trends (in der industriellen Entwicklung, Herstellung, Montage oder Instandhaltung) aufnehmen. [BK]				
c	Entwickeln von Ideen oder Konzepten	c1: Anforderungen und Bedürfnisse an ein industrielles Produkt abholen, analysieren und dokumentieren.	c2: Die Machbarkeit einer Idee oder eines Auftrags in Bezug zur Elektronik abklären und dokumentieren.	c3: Entwicklungsergebnisse gemäss den Anforderungen überprüfen und dokumentieren.				
d	Entwickeln und Herstellen von Hardware	d1: Komponenten oder Bauteile mechanisch bearbeiten [BF]	d2: Eine elektronische Schaltung dimensionieren und das Schema entwickeln.	d3: Von einem gegebenen Schema das Layout für eine Leiterplatte entwickeln und die Fertigungsunterlagen erstellen.	d4: Leiterplatten und Baugruppen fertigen [BFü]	d5: Messungen an einer Schaltung durchführen, interpretieren und Fehler beheben.	d6: Schaltung in Betrieb nehmen und die Inbetriebnahme protokollieren.	d.7: Einfache Bauteile für Prototypen mit additiven Fertigungsverfahren herstellen.
d		d.8: Fertigungsaufträge in der Elektronik gemäss internen Prozessen abwickeln.						

e	Entwickeln von Software	e1: Software mit Methoden der Softwareentwicklung entwickeln.	e2: Mikrocontroller Programme mit einer Hochsprache entwickeln, umsetzen und in Betrieb nehmen	e3: Einfache Internet of things (IoT)-Hardware und Services in einem Netzwerk oder einer Cloud einbinden und mit einer vorgegebenen Programmierumgebung die Kommunikation realisieren. [BF]	e4: Applikationen in einer Hochsprache auf Betriebssystemebene entwickeln, umsetzen und in Betrieb nehmen	e5: Hardwaredesign mit programmierbarer Logik entwickeln.		
f	Instand halten von Produkten und Produktionsmitteln	f1: Produktions- oder Arbeitsmittel Instand halten. [BF]	f2: Daten aus der Prozessüberwachung einer Steuerung oder Anlage interpretieren und bei Bedarf die Parameter korrigieren oder eine Revision anmelden. [BF]	f3: Elektrische Messungen an Geräten oder Apparaten durchführen, protokollieren und interpretieren. [BF]				
g	Anwenden von betriebsspezifischen Technologien							

	Pflichthandlungskompetenz
	Wahlpflichthandlungskompetenz

Draft, Version